

# Programmier-Test

Dein Name: \_\_\_\_\_

## Programmieren mit Python und gtk

Schreibe Schritt für Schritt ein Programm, wie es durch die folgenden „Ausbaustufen“ beschrieben wird.

Du kannst am Ende des Tests nach deiner Wahl entweder nur ein Programm mit der höchsten von dir erreichten Ausbaustufe abgeben oder ein extra Programm für jede Ausbaustufe.

1. Schreibe eine Funktion mit dem Namen *meinefunktion*, die – sobald sie aufgerufen wird – ein neues, leeres Fenster anzeigt. 4P
2. Die Funktion *meinefunktion* soll jetzt nicht mehr nur ein leeres Fenster anzeigen, sondern ein Fenster mit dem Titel „Buh!“, das einen Button enthält. 4P
3. Beim Programmstart soll die Funktion *meinefunktion* viermal aufgerufen werden. 3P
4. Wenn der Benutzer in deinem Programm irgendeinen Button drückt, soll sich ein neues, leeres Fenster mit dem Titel „Gaehnde Leere“ öffnen. 5P

*(Hinweis: Die einzigen Buttons in diesem Programm sind die, die deine Funktion *meinefunktion* erzeugt, wie du es in Schritt 2 programmiert hast.)*

## Hinweise

Einziges zugelassenes Hilfsmittel ist ein einseitig von dir selbst handbeschriebenes Blatt im Format DIN A5. Sonstige Papiere, Geräte etc. müssen vom Tisch entfernt werden.

Am Rechner darf nur ein Texteditor mit deinem Programmcode sowie ein Ordnerfenster mit dem (vor dem Test von uns gemeinsam erstellten) Ordner „Infotest“ geöffnet sein.

Ansonsten dürfen außer dem von dir in diesem Test selbst erstellten keine weiteren Programme geöffnet werden. Insbesondere ist auch jede Internetnutzung unzulässig.

# Programmier-Test

Dein Name: \_\_\_\_\_

## Programmieren mit Python und gtk

Schreibe Schritt für Schritt ein Programm, wie es durch die folgenden „Ausbaustufen“ beschrieben wird.

Du kannst am Ende des Tests nach deiner Wahl entweder nur ein Programm mit der höchsten von dir erreichten Ausbaustufe abgeben oder ein extra Programm für jede Ausbaustufe.

1. Schreibe eine Funktion mit dem Namen *newfunc*, die – sobald sie aufgerufen wird – ein neues, leeres Fenster anzeigt. 4P
2. Die Funktion *newfunc* soll jetzt nicht mehr nur ein leeres Fenster anzeigen, sondern ein Fenster, das einen Button mit der Aufschrift „Buh!“ enthält. 4P
3. Beim Programmstart soll die Funktion *newfunc* zweimal aufgerufen werden. 3P
4. Wenn der Benutzer in deinem Programm irgendeinen Button drückt, soll sich ein neues, leeres Fenster mit dem Titel „Gaehnde Leere“ öffnen. 5P  
(Hinweis: Die einzigen Buttons in diesem Programm sind die, die deine Funktion *newfunc* erzeugt, wie du es in Schritt 2 programmiert hast.)

## Hinweise

Einziges zugelassenes Hilfsmittel ist ein einseitig von dir selbst handbeschriebenes Blatt im Format DIN A5. Sonstige Papiere, Geräte etc. müssen vom Tisch entfernt werden.

Am Rechner darf nur ein Texteditor mit deinem Programmcode sowie ein Ordnerfenster mit dem (vor dem Test von uns gemeinsam erstellten) Ordner „Infotest“ geöffnet sein.

Ansonsten dürfen außer dem von dir in diesem Test selbst erstellten keine weiteren Programme geöffnet werden. Insbesondere ist auch jede Internetnutzung unzulässig.